



Pro-Loco Villa Campanile

Organizza

Presso i locali polifunzionali di via Ulivi
(fronte P.za S. Pertini) a Villa Campanile (PI)

Con la collaborazione di

SOLUZIONI INFORMATICHE

Docenti:

Perito Informatico Lardieri Stefano

Perito Industriale Simone Benedetti

CORSO BASE DI INFORMATICA COMPUTER - TABLET - SMARTPHONE



- ❖ Ti senti di essere sempre all'età della pietra quando tutto intorno a te gira su internet, smartphone e social network?
- ❖ Non pensi sia arrivato il momento anche per te di conoscere e sfruttare le nuove tecnologie informatiche per rimanere al passo con i tempi, invece di ignorarle e subirle come fossero delle inutili complicazioni?
- ❖ Bene , allora è arrivata la tua occasione!!
- ❖ La Pro-Loco ha organizzato un corso di informatica studiato per essere alla portata di tutti.
- ❖ Devi sapere che l'informatica è intuitiva e nasce per semplificare la vita delle persone e non per complicarla, come qualcuno potrebbe pensare; non ti fare intimorire soltanto perché è una cosa nuova ed estranea al tuo modo di pensare.
- ❖ Vieni a provare anche tu!
- ❖ È più semplice di quanto pensi, passerai da non saper accendere il computer a navigare in internet con facilità e in tutta sicurezza.
- ❖ Ti si aprirà un mondo nuovo di cui non potrai più fare a meno, vivendo tutto ciò come un'opportunità di crescita e un arricchimento alla tua vita di tutti i giorni.

14 MAGGIO ORE 21.00 PRIMA LEZIONE GRATUITA

costo di iscrizione € 10 - costo mensile € 29

tutti i giovedì orario: 21.00 - 22.45

durata 7 mesi: 14 maggio - 11 giugno

pausa estiva e ripresa corsi a settembre

Per info e iscrizioni Guido: 334.3485677

CONCETTI DI BASE DI INFORMATICA - DISPENSE ECDL

Il corso comprende una parte di teoria , una parte di pratica e una parte per le domande

PROGRAMMA DI TEORIA

1 Computer e altri dispositivi

1.1 TIC = Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione (in inglese ICT, Information and Communication Technology)

1.2 HARDWARE (I componenti e dispositivi informatici)

1.3 SOFTWARE E LICENZE (I programmi e le licenze d'uso)

2 Desktop, icone, impostazioni

2.1 DESKTOP E ICONE (La schermata iniziale)

2.2 USARE LE FINESTRE

2.3 STRUMENTI E IMPOSTAZIONI

3 Produrre contenuti

3.1 ACCENDERE, SPEGNERE UN COMPUTER

3.2 SCRIVERE TESTO

3.3 STAMPA E SCANNER (installazione ed uso)

4. Operare con i file

4.1. OPERARE CON FILE E CARTELLE - PARTE 1

4.2 OPERARE CON FILE E CARTELLE - PARTE 2

4.3 INTERFACCIA CON FOTOCAMERA O VIDEOCAMERA (Scaricare e gestire le foto e i video sul computer)

4.4 SALVATAGGIO DEI DATI E COMPRESSIONE

5 Reti

5.1 CONCETTO DI RETE

5.2 ACCESSO ALLA RETE

6 Sicurezza e benessere

6.1 PROTEGGERE I DATI E I DISPOSITIVI

6.2 MALWARE E VIRUS

6.3 SALUTE E AMBIENTE

PROGRAMMA DI PRATICA

BASE

1. NAVIGARE SU INTERNET

2. VISITARE IL MONDO CON GOOGLE HEART

3. ASCOLTARE LA MUSICA E VEDERE VIDEO SU YOUTUBE

SOCIAL NETWORK

4. FACEBOOK

5. TWITTER

6. WHATSAPP

AVANZATO

7. CREARE E USARE LA POSTA ELETTRONICA

8. VIDEOCHIAMATE CON SKYPE

9. PAGARE SU INTERNET CON CARTE PREPAGATE